

Федеральное агентство по рыболовству
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Калининградский государственный технический университет»
(ФГБОУ ВО «КГТУ»)

РАСПОРЯЖЕНИЕ

01.03.2024 г.

№ 05

Калининград

По институту морских технологий, энергетики и строительства

О проведении молодежного
профориентационного квеста
для школьников

В целях исполнения программы профориентационных мероприятий КГТУ на 2023-2024 уч. год

поручаю:

1. Зам. директора ИМТЭС по СПиП Бурцеву С.Н. организовать проведение молодежного профориентационного квеста «Тайны мастера-корабеля» (далее – Квест) 27 апреля 2024 года в соответствии с прилагаемой программой (Приложение 1).
2. Ввести в действие, утвержденное директором ИМТЭС положение о проведении Квеста (Приложение 2)..

Директор



И.С. Александров

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор ИМТЭС
Александров И.С.

(подпись)

2024 г



«01»

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении молодежного квеста «Тайны мастера-корабела»
для учащихся 10 классов общеобразовательных организаций
на базе ФГБОУ ВО «КГТУ»**

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения молодежного квеста «Тайны мастера-корабела» (далее - Квест) и условия участия в нем для учащихся 10 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Калининграда и области на базе ФГБОУ ВО «КГТУ».

Квест проводится с целью познания своих способностей и предпочтений, направлен на развитие персональной конкурентоспособности и продуктивности. Представляет собой увлекательную, динамичную, содержательную интерактивную игру.

Организаторы Квеста – Институт морских технологий, энергетики и строительства.

Основные задачи Квеста:

- знакомство с направлениями подготовки и видами деятельности в рамках профессиональной области;
- повышение компетенции обучающихся в области планирования своей образовательной траектории и построения карьеры;
- развитие самостоятельности мышления и интеллектуального кругозора школьников;

- развитие творческих, интеллектуальных способностей школьников.

2. Условия и порядок проведения

В Квесте принимают участие команды от общеобразовательной организации (во главе с капитаном), состоящие от 6 до 10 человек (обучающиеся 10 классов). Количество команд ограничено, всего допускается до 10 команд, подавшие заявки первыми.

Для участия в Квесте капитану необходимо заполнить заявку (приложение 1) на сайте: <https://klgtu.ru/schoolkids/planeta-universitet/> до 20.04.2022 с указанием в форме списка команды (ФИ участника, класс).

Регистрация прекращается после набора необходимого количества команд.

Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки (станции) – 10.

На каждой Станции команде будут предложены логические, творческие, эмоционально-образные задания различного характера. На Станции команду встречают Представители Оргкомитета и предлагают выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда может отправиться на следующую игровую точку.

Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу.

После того как все команды соберутся на финише, организаторы Квеста подводят итоги и определяют команду победителей.

3. Место и время проведения Квеста

Молодежный Квест проводится 27.04.2024 года с 11.00 до 15.00 на площадке КГТУ, ул. Профессора Баранова, 43А.

10.30-11.00 – регистрация участников команд.

11.00-11.20 – приветствие участников, проведение инструктажа, получение маршрутных листов.

11.40 – одновременное вскрытие Агентами конвертов, содержащих стартовое задание, по мере выполнения которого фиксируется стартовое время каждой команды.

4. Условия участия

К участию в Квесте допускаются команды, состоящие из 6-10 человек. По факту регистрации возможно перекомплектование команд.

На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе. Квест организуется по следующим правилам:

- правило честной игры, соблюдаемое всеми участниками Квеста и подразумевающее, что участники Квеста умышленно не помогают и не мешают другим участникам;

- участники Квеста самостоятельно разгадывают задания.

Представители Оргкомитета находятся на каждом этапе прохождения Квеста и следят за соблюдением правил. Оргкомитет в праве при возникновении нарушений участниками Квеста настоящего Положения дисквалифицировать команду.

5. Подведение итогов и награждение

Во время прохождения Квеста команде будут начисляться баллы за прохождение заданий, фиксироваться время.

Победителем Квеста становится команда, которая по итогам прохождения всех этапов наберет наибольшее количество баллов за выполнение заданий. При наличии нескольких команд, набравших одинаковое число баллов, победителем объявляется команда, которая получит большее количество баллов по результатам дополнительного задания по теме «Инженерное дело».

Команда, победившая в Квесте, получает диплом победителя, сертификат на обзорную экскурсию по лабораториям ИМТЭС и памятные призы.

Следующие за победителем две команды получают дипломы призеров и поощрительные подарки, остальным участникам Квеста вручаются дипломы участников.

КГТУ

Молодежный квест «Тайны мастера-корабела»***Записаться на квест***

*ФИО капитана команды:

*Телефон:

*E-mail:

*Школа:

*Класс:

*Ответственный от образовательной организации:

*Список команды

Прикрепить файл

 Подтверждаю мое согласие на обработку персональных данных**

Отправляя заявку, Вы подтверждаете согласие на обработку персональных данных в информационных системах ФГБОУ ВО КГТУ организаторам квеста «Тайны мастера – корабела» в целях организации, проведения, подведения итогов квеста и дальнейшего ведения документооборота.

Настоящее согласие может быть отозвано на основании личного заявления в письменной форме.

Дополнительная информация:

8 (4012) 99-59-68 e-mail: pk@klgtu.ru - Центр предвуниверситетских проектов КГТУ.

Группа в ВКонтакте: https://vk.com/klgtu_cpp